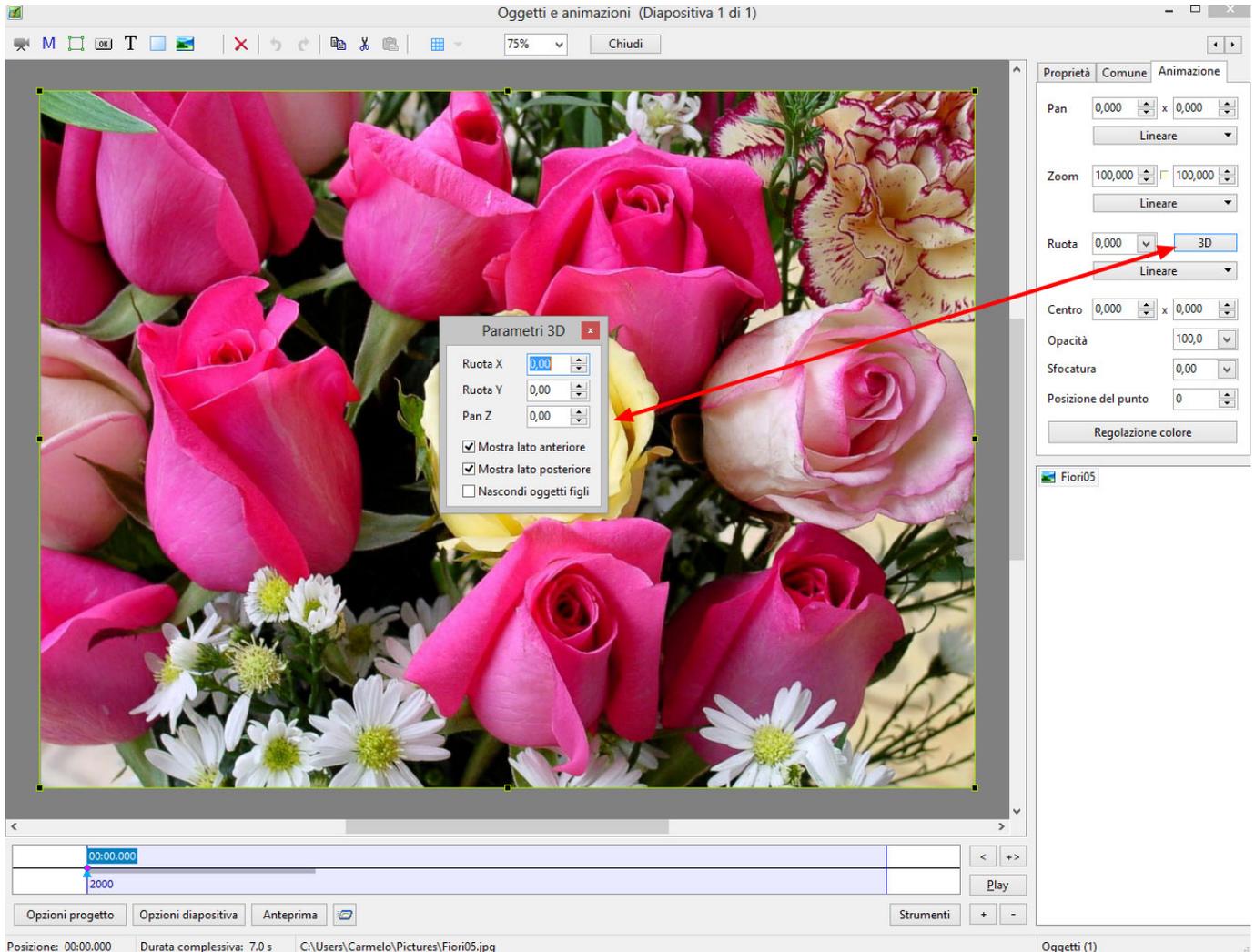


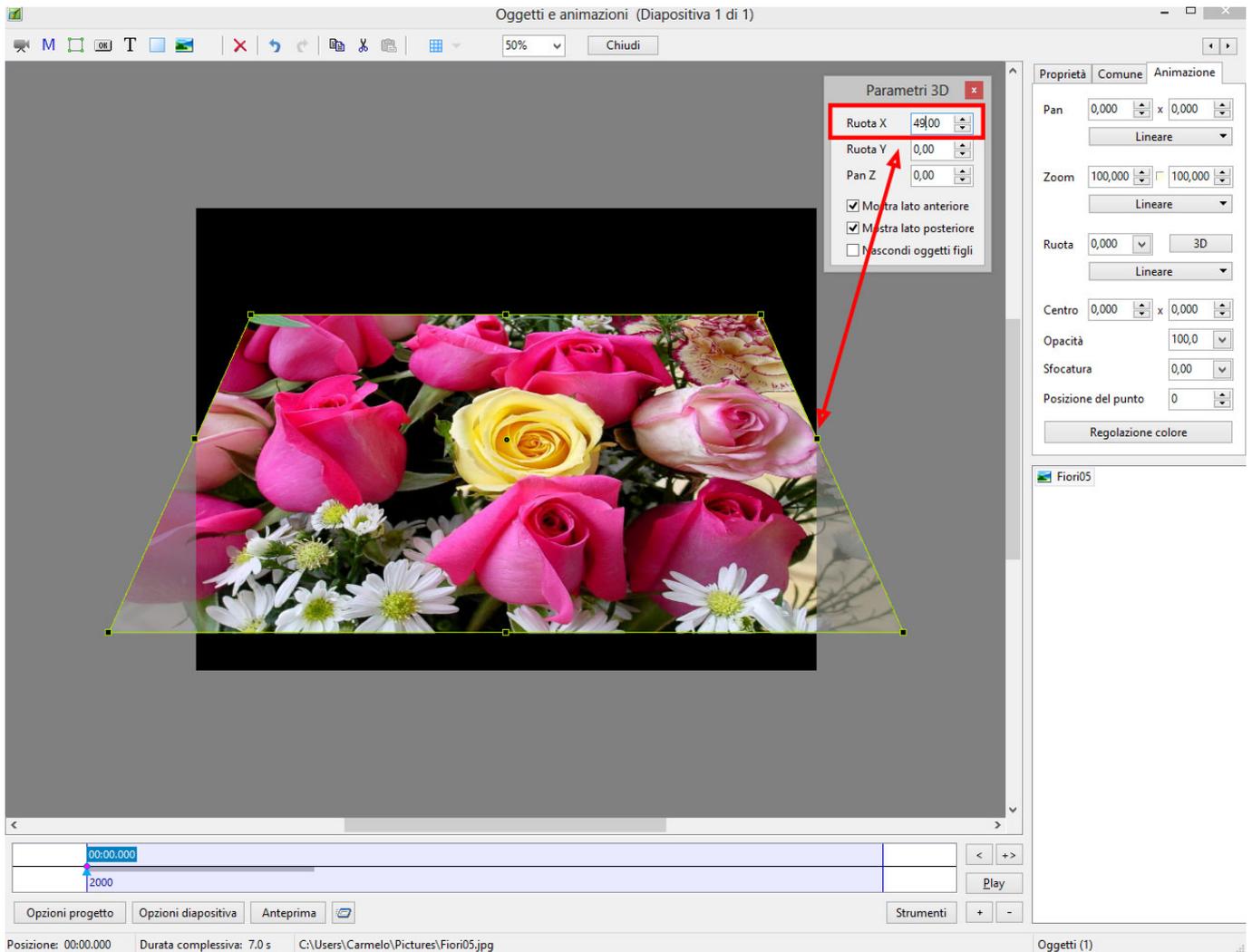
Parametri 3D

Il controllo dei parametri 3D è accessibile mediante il pulsante “3D” nella scheda Animazione di Oggetti e animazioni.



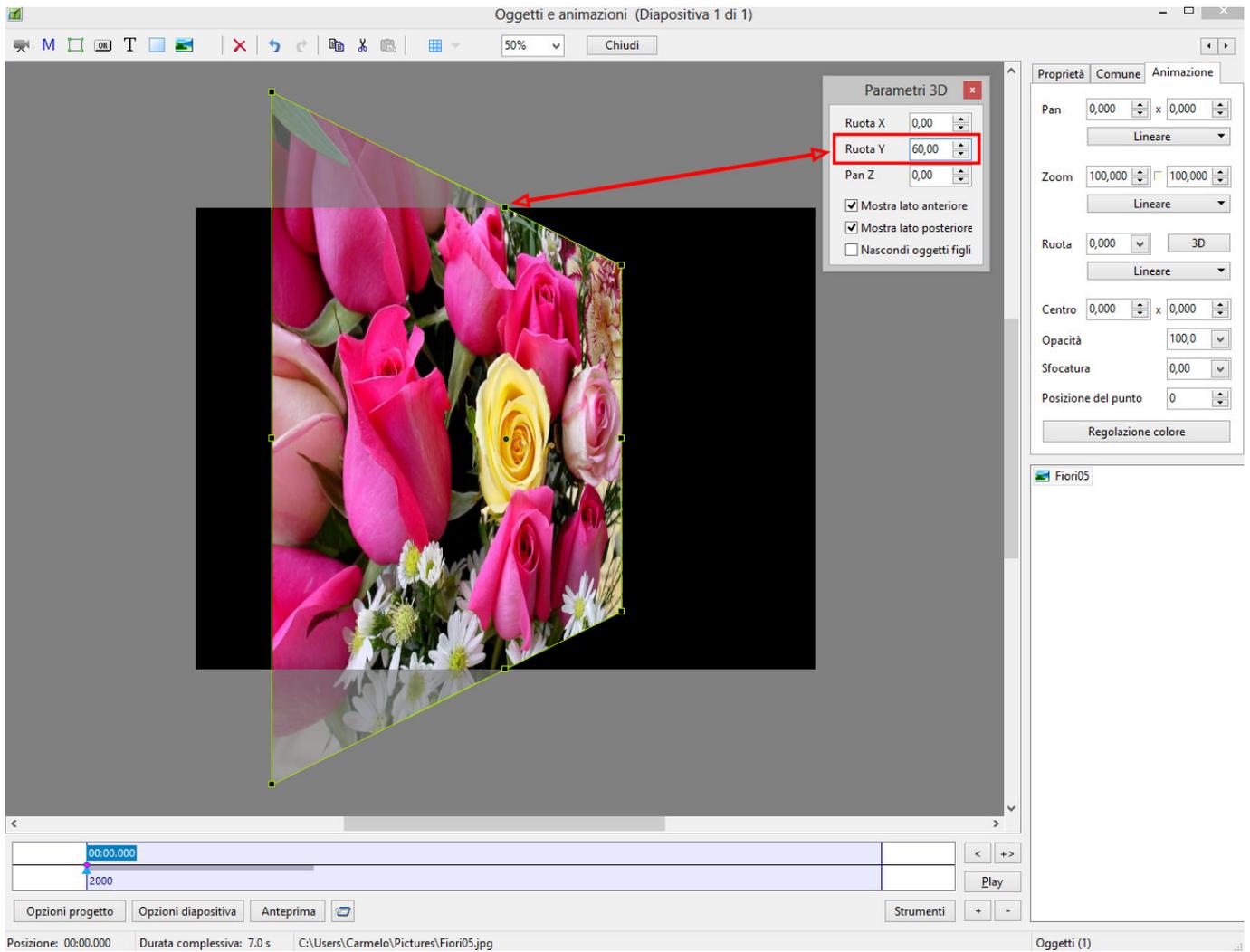
Ruota X

Ruota X “ruota” un oggetto/immagine sul suo asse “orizzontale” (centro) di xxx gradi come mostrato nell'illustrazione seguente.

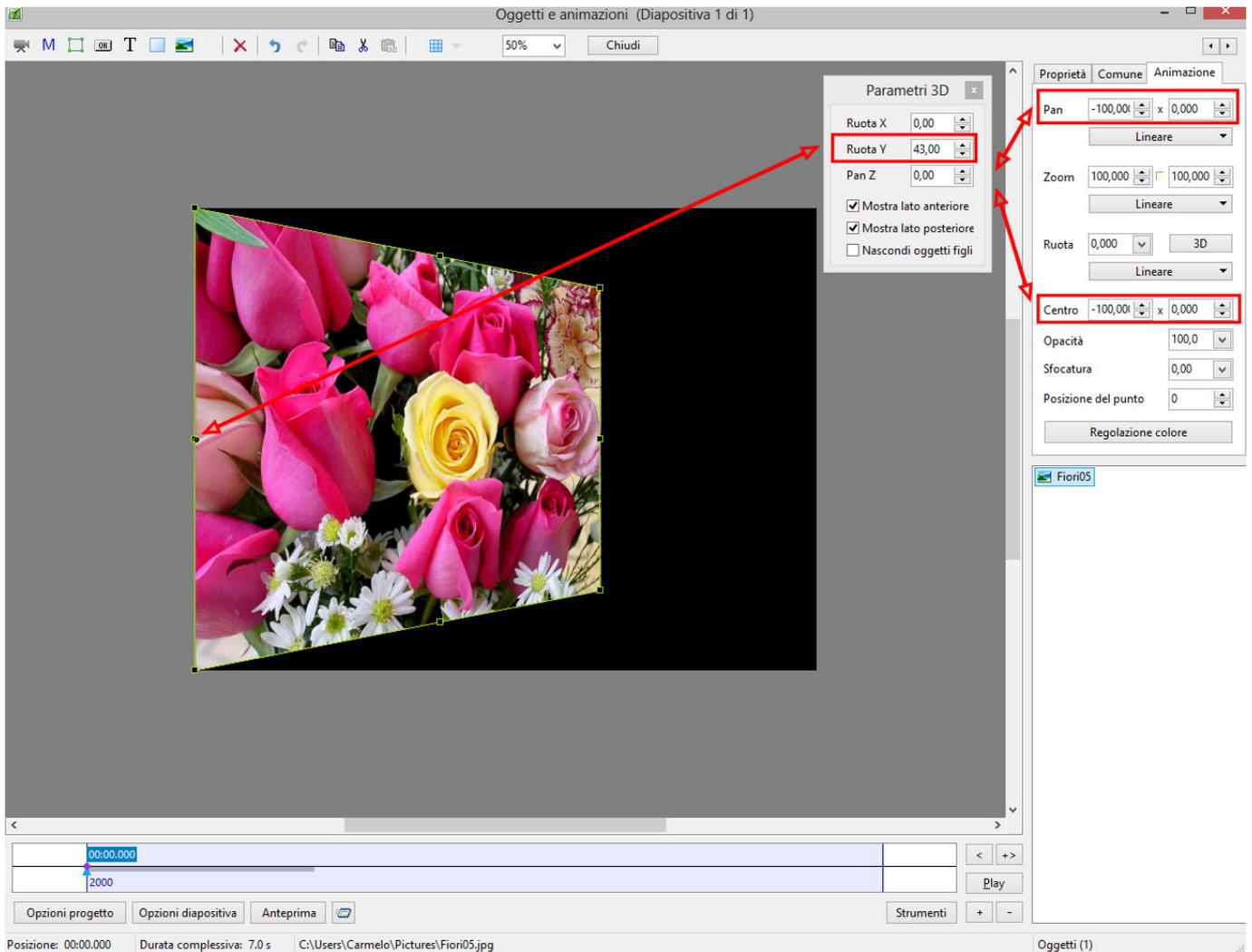


Ruota Y

Ruota Y “ruota” un oggetto/immagine sul suo asse “verticale” (centro) di xxx gradi come mostrato nell’illustrazione seguente.



Spostando il centro e “ruotando” si ottiene quanto mostrato nell'illustrazione seguente:



Pan Z

Pan Z sposta l'oggetto/immagine "avvicinandolo" o "allontanandolo" dall'osservatore senza alterare l'originale percentuale di zoom.

The screenshot shows the 'Parametri 3D' dialog box with the following settings:

- Ruota X: 0,00
- Ruota Y: 0,00
- Pan Z: 71,00**
- Mostra lato anteriore
- Mostra lato posteriore
- Nascondi oggetti figli

The 'Proprietà' panel on the right shows the following settings:

- Pan: 0,000 x 0,000
- Zoom: 100,000 x 100,000
- Ruota: 0,000 x 3D
- Centro: 0,000 x 0,000
- Opacità: 100,0
- Sfocatura: 0,00
- Posizione del punto: 0

Mostra lato anteriore/posteriore

Determina quale lato di un'immagine mostrare durante la rotazione.

Nascondi oggetti figli

Esempio: Se l'opzione "Mostra lato posteriore" di una Immagine principale è disabilitata e l'opzione "nascondi oggetti figli" è abilitata allora gli oggetti figli non appariranno durante una rotazione dell'oggetto principale.

From:
<https://docs.ptavstudio.com/> - PTE AV Studio

Permanent link:
https://docs.ptavstudio.com/it-it/9.0/objects-and-animation/3d_parameters

Last update: **2022/12/18 11:20**

