# Regola immagine e bordo

Questo strumento è presente nella scheda Proprietà di Oggetti e animazioni. Presenta delle schede per:

- Bordo
- Ritaglio
- Dimensione quadro
- Animazione



### Bordo

I controlli nella scheda Bordo sono:

- Abilita bordo Inserisce una linea/bordo intorno all'immagine aggiungendola all'esterno dell'immagine. Nulla dell'immagine è perso.
- Larghezza Determina la larghezza della linea intorno all'immagine Da zero a 100 Pixel o da Zero a 10% (relativa all'altezza dell'immagine).
- Pixel/Percentuale Il menu a comparsa permette di scegliere Pixel o Percentuale dell'altezza dell'immagine.

Last update: 2022/12/18 it-it:9.0:objects-and-animation:adjust\_image\_and\_border https://docs.pteavstudio.com/it-it/9.0/objects-and-animation/adjust\_image\_and\_border 11:20

• Colore – Permette all'utente di scegliere il colore della linea dal solito pannello di colori.

N.B. Nell'illustrazione che segue è possibile vedere che l'aggiunta di un bordo all'*esterno* di un'immagine modifica l'aspect ratio (AR) dell'immagine "complessiva" con Linea/Bordo e con lo sfondo che appare ai lati. È possibile affrontare questo cambiamento dell'AR apportando delle regolazioni nella scheda Dimensioni quadro – ritagliando una quantità uguale alla larghezza della linea/bordo in alto, in basso e ai lati per ripristinare l'originale AR.



🗹 Oggetti e animazioni (Diapositiva 1 di 1) – 🗆 💌		
🛒 M 🛄 🚾 T 🔲 🗃 🛛 🗙 🏷 👘 🎉 🏙 🛩 75% 🗸 Chiudi	• •	
* M I II T I Y C B X II II C V C UNII	Proprietà Comune Animazione Immagine C:\Users\Carmelo\F 2 Immagine C:\Users\Carmelo\F 2 Immagine C:\Users\Carmelo\F 2 Immagine Bassa qualità ridimensionamento Regola contrasto -100 v Regola contrasto -100 v Regola immagine e bordo Salva e usa come predefinito Capistrello01	
Participan (000,000 Durata complexitive 7.0 C)/Upart/Camitol/Dicturat/Cami	Oggetti (1)	
Posizione: 00.00,000 Durata compressiva: 7.0 s C.(Users/Carmero/Protures/Capistrenou).jpg	Oggetti (1)	

## Dimensioni quadro

La scheda Dimensione quadro può essere usata per modificare la parte di un'immagine vista sullo schermo togliendo pixel dall'immagine in Alto, Basso, Destra e Sinistra. Si fa clic su **Taglia** in "Taglia/Posizione in Pixel del file padre" per vedere la nuova dimensione dell'immagine dopo le modifiche del quadro.

Image: Comparison of the	- 0 ×
🛒 M 🛄 🞯 T 🔲 🖬  X 🥱 🕐 🗈 🌡 🕮 🗰 开 75% 🗸 Chiudi	
	Proprietà Comune Animazione Nome Capistrello01 Azione al clic del mouse Nessuna Ombra Personalizza Orrezione prospettiva dello zoom Trasparente sulla selezione Intervallo 0 0 7000 0 Modalità Adatta a dia v Taglia/Posizione in pixel Taglia/Posizione in pixel Capistrello01
Opzioni progetto Opzioni diapositiva Anteprima 🖅	nti + -
Recipioner 0000 000 Durate complexition 7.0 c Colliers Complex Birtures Consistent Police	Oggetti (1)

Usando versioni multiple della stessa immagine e apportando delle regolazioni nella scheda Dimensioni quadro di ciascuna, è possibile dividere un'immagine in x parti e riassemblarle per un'animazione negli, per esempio, Stili e le Transizioni personalizzate. L'esempio che segue mostra come sia possibile dividere la stessa immagine in due parti orizzontali e riassemblarle in modo che la "giunzione" non sia vista. 5/7

	Oggetti e animazioni (Diapositiva 1 di 1)	- • ×
🛒 M 🛄 🚥 T 🔲 🜌 🛛 🗙 🖕 🦘 🕐 🕋 🐰 🕮 🚽	75% V Chiudi	• •
		Proprietà Comune Animazione
		Pan 0,000 💠 x 0,000 🜩
		Lineare 🔻
		Zoom 100,000 - 100,000 -
	Regola immagine e bordo 📃 🎢	Lineare
	Bordo Ritaglio Dimensioni quadro Animazione	Ruota 0,000 🗸 3D
	Sinistra 960,00 V px V	Lineare
	Alto 0,00 v px v	Centro -100,001 🛨 x 0,000 🚖
	Destra 0,00 V px V	Opacità 100,0 🗸
	Basso 0,00 V px V	Sfocatura 0,00 🗸
		Posizione del punto 0
		Regolazione colore
	A CARLES AND A CAR	
Dagala immagina a harda		Capistrello01
Borao Ritaglio Dimensioni quadio Animazione		Proprietà Comune Animazione
Sinistra 0,00 💌 px 👻		Pan 0,000 🜩 x 0,000 🜩
Alto 0,00 🕶 px 👻	The second se	Lineare 🔻
Destra 960,00 💌 px 👻		Zoom 100 000 🍋 🗖 100 000 📥
Basso 0,00 💌 px 🗸	100 100 100	Lineare V
		Ruota 0,000 🗸 3D
		Lineare
		Centro 100,000 🖨 x 0,000 🖨
		V Opacità 100,0 V
		Sfocatura 0,00 🗸
2000		Posizione del punto 0
Onzioni progetto Onzioni disporitiva Antenvima		Regolazione colore
Posizione: 00:00.000 Durata complessiva: 7.0 s C:\Users\Carmelo\Pictures\Canietr	llo01.ipg	Oggetti (2)

L'esempio precedente potrebbe formare la base di una transizione "Libro" con la parte destra che gira come la pagina di un libro.

### Ulteriori informazioni

Posizionando il cursore in uno qualsiasi dei riquadri Sinistra, Destra, Alto o Basso è possibile usare i tasti Freccia Su/Giù della tastiera per ottenere rapidamente una nuova impostazione con incrementi di uno.

I tasti Pagina Su/Giù nella tastiera permetteranno cambiamenti del valore con incrementi di dieci.

### Ritaglio

I controlli nella scheda ritaglio sono:

- Abilita ritaglio Si spunta il riquadro.
- Aspect Ratio Si sceglie da un menu a comparsa.
- Scala Si inserisce un valore o si usa il cursore.
- Offset X e Offset Y Si inseriscono i valori o si usa il cursore.

È importante notare che dopo ogni regolazione del parametro SCALA, si deve premere il pulsante

Taglia in "Taglia/Posizione in pixel del file padre" per mantenere la vera dimensione dell'immagine risultante.



Nell'esempio precedente sono stati usati i cursori per ottenere il ritaglio voluto. Le regolazioni al controllo Scala e le conseguenti pressioni del pulsante Taglia determinano un ritaglio che è posizionato centralmentenello schermo Oggetti e animazioni.

## Animazione

La scheda animazione può essere usata per controllare la velocità di un oggetto animato (per esempio, GIF) in una diapositiva.

I controlli in questione sono:

- Intervallo (ms) Valori più bassi per un'animazione più veloce valori più alti per un'animazione più lenta.n
- Offset (ms) Ritarda l'inizio dell'animazione dell'immagine GIF.
- Ripetizioni Imposta il numero di volte di riproduzione dell'animazione Zero determinerà una riproduzione continua dell'animazione.

#### Ulteriori informazioni

Posizionando il cursore in uno qualsiasi dei riquadri Sinistra, Destra, Alto o Basso è possibile usare i tasti Freccia Su/Giù della tastiera per ottenere rapidamente una nuova impostazione con incrementi di uno.

I tasti Pagina Su/Giù nella tastiera permetteranno cambiamenti del valore con incrementi di dieci.

Le regolazioni a "Colonne, Righe e Conteggio" per una GIF animata NON sono consigliabili.



From: https://docs.pteavstudio.com/ - PTE AV Studio

Permanent link: https://docs.pteavstudio.com/it-it/9.0/objects-and-animation/adjust\_image\_and\_border

Last update: 2022/12/18 11:20

