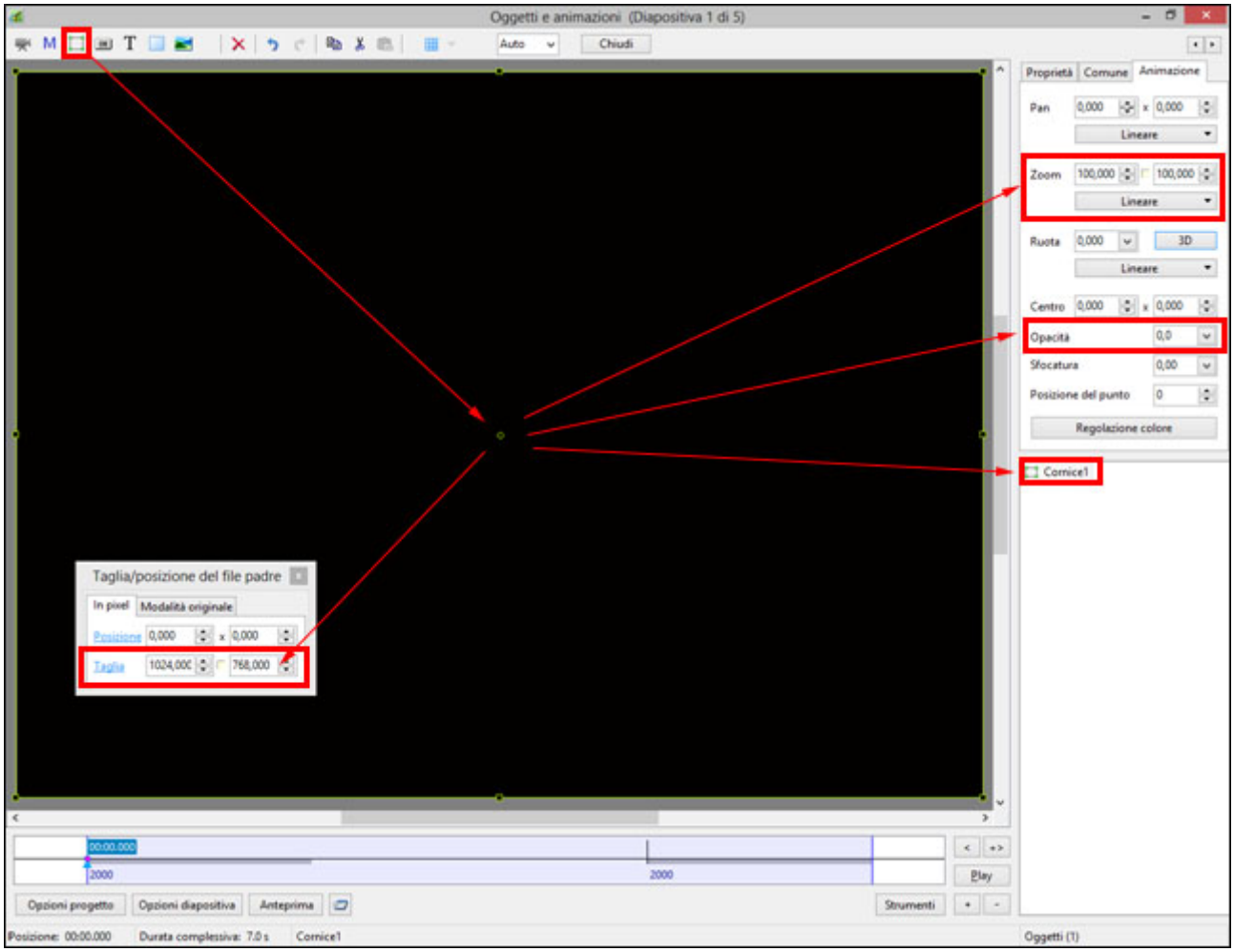
Aggiungere un oggetto cornice

Una cornice è un oggetto trasparente che può essere usato come oggetto “Padre” in Oggetti e animazioni. Può essere considerato come un oggetto rettangolo con Opacità zero.

Aggiungere una cornice

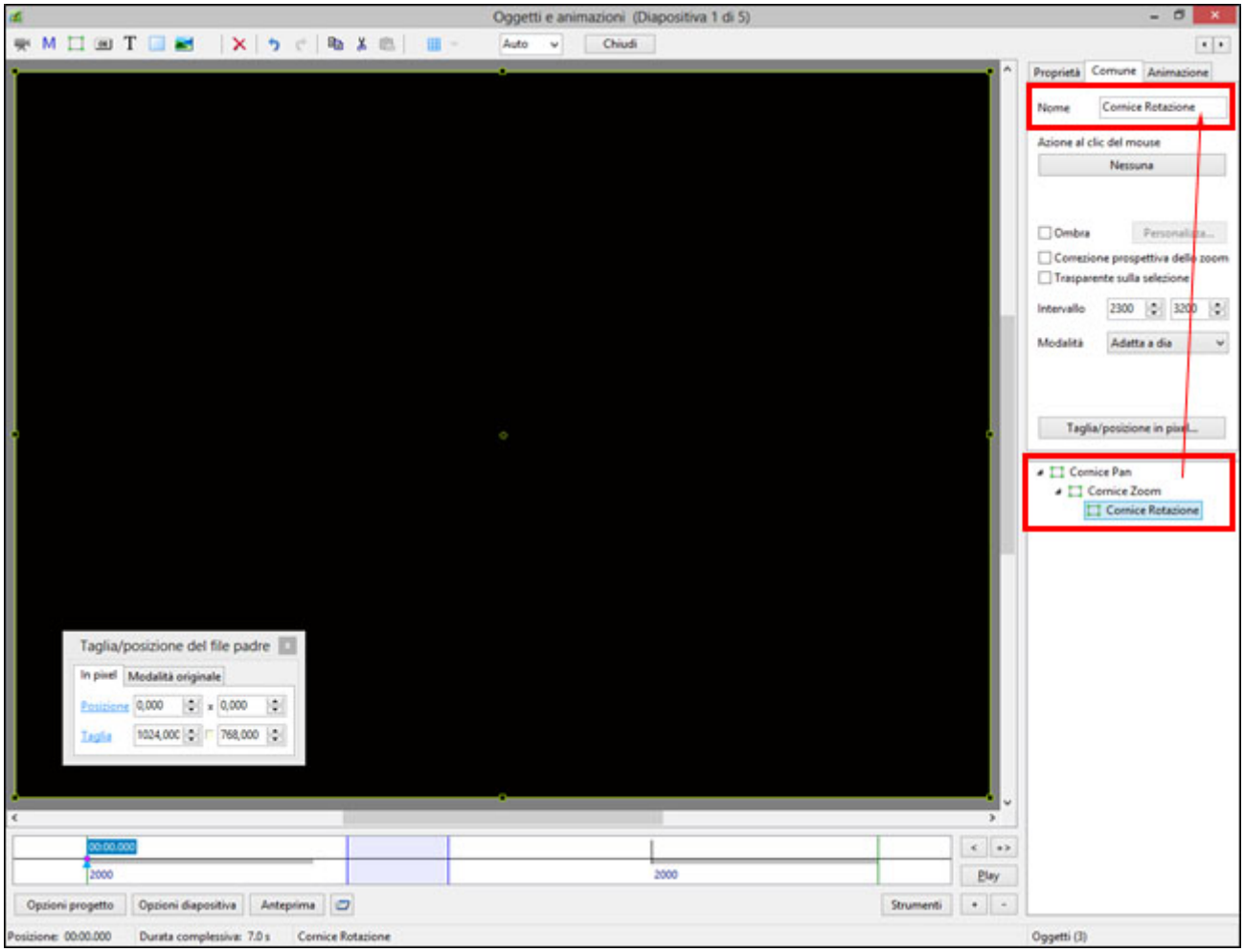
Fai clic sull’icona Cornice per aggiungere una cornice.



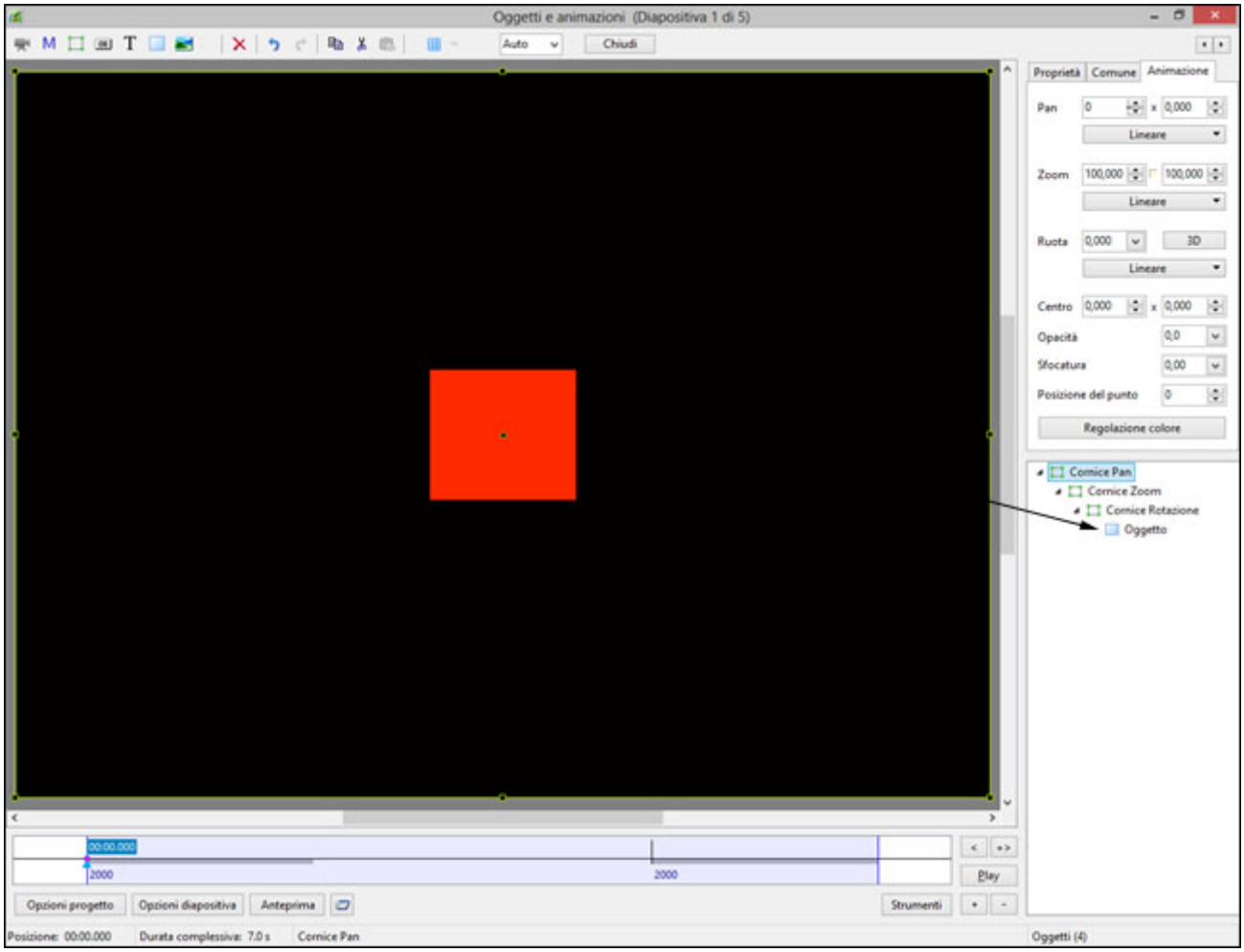
- La cornice è aggiunta nella finestra Oggetti e animazioni.
- La dimensione della cornice corrisponde a quella del progetto e si adatta allo schermo.
- Lo Zoom per la cornice è 100% quando è adattata allo schermo.
- L’Opacità della cornice è zero.

Cornici multiple

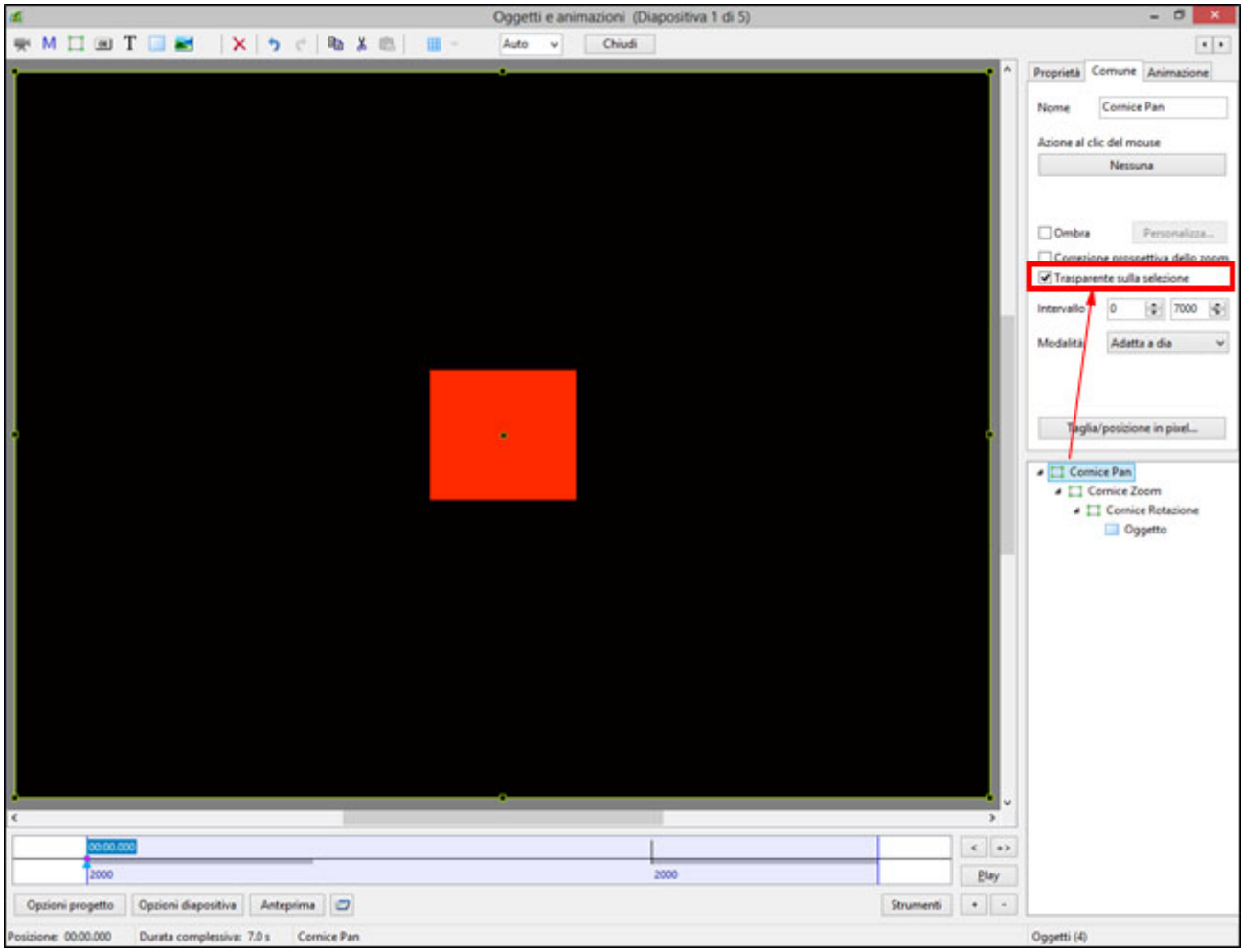
- È possibile aggiungere un’altra cornice a una cornice (Padre / Figlio) e può essere rinominata nella scheda Comune.



- Usando multiple cornici è possibile applicare un’animazione a ciascuna cornice in modo indipendente.
- Il movimento Pan è applicato alla cornice Pan.
- Il movimento Zoom è applicato alla cornice Zoom.
- La Rotazione è applicata alla cornice Rotazione.
- È anche possibile animare l’oggetto indipendentemente dalle tre cornici.



- È possibile rendere la cornice “Trasparente sulla selezione”.



Gerarchia nelle relazioni Padre/Figlio

- È da notare che nell'esempio precedente:
  - L'oggetto è "Davanti"
  - La cornice Pan è "Dietro"

Gerarchia in Cornici / Oggetti indipendenti

- Una cornice o un oggetto indipendente che è posizionato "sopra" un'altra cornice o oggetto indipendente nella Lista oggetti è anche "sopra" nell'ambito della selezione.
- Le cornici o gli oggetti indipendenti "più alti" nella Lista oggetti devono essere resi "Trasparente alla selezione" per potere fare clic e selezionare le cornici o gli oggetti indipendenti "più bassi".
- Questo si applica anche nei file Exe pubblicati che hanno collegamenti negli oggetti.

Una cornice le cui dimensioni sono differenti da quelle del progetto

Quando si lavora nella finestra Oggetti e animazioni alcune volte è vantaggioso aggiungere una cornice, le cui dimensioni differiscono da quelle del progetto. Un esempio potrebbe essere quello di creare una cornice quadrata in un progetto 3:2.

- Si apre una seconda istanza di PicturesToExe e si crea un progetto con le dimensioni uguali a quelle della cornice che si vuole creare, per esempio 600×600.
- Si va in Oggetti e animazioni

- Si aggiunge una cornice, con dimensioni 600×600
- Nel pannello Oggetti si copia la cornice 600×600
- Si ritorna all'istanza originale di PicturesToExe
- Si incolla in Oggetti e animazioni

From:
https://docs.pteavstudio.com/ - **PTE AV Studio**

Permanent link:
https://docs.pteavstudio.com/it-it/9.0/techniques/frame

Last update: **2022/12/18 11:20**