

# Parametri 3D

Il controllo dei parametri 3D è accessibile mediante il pulsante “3D” nella scheda Animazione di Oggetti e animazioni.

## Ruota X

Ruota X “flips” un oggetto/immagine sul suo asse “*orizzontale*” (centro) di xxx gradi come mostrato nell'illustrazione seguente.

## Ruota Y

Ruota Y “flips” un oggetto/immagine sul suo asse “*verticale*” (centro) di xxx gradi come mostrato nell'illustrazione seguente.

Moving the Center and “flipping”:

## Pan Z

Pan Z moves the object/image “toward” or “away from” the viewer without altering the original Zoom Percentage.

## Show Front/Back Side

Determines which side(s) of an Image shows during a rotation

## Hide Child Objects

Example: If the “Show back side” of a Main Image is unticked and the “Hide Child Objects” is ticked then the child object(s) will not show during a rotation of the Main Object.

From:  
<https://docs.pteastudio.com/> - PTE AV Studio

Permanent link:  
[https://docs.pteastudio.com/it-it/9.0/objects-and-animation/3d\\_parameters?rev=1395984314](https://docs.pteastudio.com/it-it/9.0/objects-and-animation/3d_parameters?rev=1395984314)

Last update: **2022/12/18 11:20**

