Parametri 3D

Il controllo dei parametri 3D è accessibile mediante il pulsante "3D" nella scheda Animazione di Oggetti e animazioni.

Ruota X

Ruota X "flips" un oggetto/immagine sul suo asse "*orizzontale*" (centro) di xxx gradi come mostrato nell'illustrazione seguente.

Ruota Y

Ruota Y "flips" un oggetto/immagine sul suo asse "verticale" (centro) di xxx gradi come mostrato nell'illustrazione seguente.

Moving the Center and "flipping":

Pan Z

Pan Z moves the object/image "toward" or "away from" the viewer without altering the original Zoom Percentage.

Show Front/Back Side

Determines which side(s) of an Image shows during a rotation

Hide Child Objects

Example: If the "Show back side" of a Main Image is unticked and the "Hide Child Objects" is ticked then the child object(s) will not show during a rotation of the Main Object.

From: https://docs.pteavstudio.com/ - **PTE AV Studio**

Permanent link: https://docs.pteavstudio.com/it-it/9.0/objects-and-animation/3d_parameters?rev=1395984314

Last update: 2022/12/18 11:20

