Schermata principale

Icone in alto a sinistra:

- Aggiungi video Aggiungere un oggetto video
- Aggiungi maschera Aggiungere un oggetto maschera
- Aggiungi cornice Aggiungere un oggetto cornice
- Aggiungi pulsante Aggiungere un oggetto pulsante
- Aggiungi testo Aggiungere un oggetto testo
- Aggiungi rettangolo
- Aggiungi immagine

Altre icone in alto a sinistra:

- Rimuovi oggetto selezionato
- Annulla e Rispristina
- Copia oggetto selezionato nella clipboard
- Taglia oggetto selezionatot
- Incolla dalla clipboard
- Mostra / Nascondi Griglia
- Punti Il punto corrente mostrato in blu
- Transizione La linea grigia indica il tempo della transizione (in questo caso 2000 ms)
- Pannello oggetti Contiene l'elenco di tutti gli oggetti nella diapositiva
- Oggetto corrente Evidenziato in blu
- Pulsante Play Riproduce l'animazione della diapositiva corrente
- Pulsante Strumenti Visualizza un elenco di strumenti:
- Annulla (Ctrl+Z) e Ripristina (Ctrl+Y)
- Annulla e Rispristina tutte le modifiche
- Mostra griglia (Ctrl+G) Mostra una griglia regolabile utile per allineare oggetti e immagini.
- Mostra zona sicura TV Per lo più sostituita dall'opzione "Dimensione della finestra nello schermo (%)" in Opzioni progetto / scheda Predefinite, questa è una zona fissa che può non essere indicativa degli attuali schermi TV HD TV.
- **Ignora oggetti non selezionati** Questa opzione controlla come selezionare oggetti multipli nella finestra Oggetti e animazioni. Quando l'opzione è selezionata, o abilitata in Opzioni progetto / Editor, solo l'oggetto o gli oggetti selezionati nel Pannello oggetti possono essere regolati o spostati.
- Nascondi selezione in Pan / Zoom / Ruota fa riferimento all'aspetto del "riquadro di delimitazione" quando un oggetto viene spostato per mezzo del mouse nella finestra Oggetti e animazioni.
- Cambia durata diapositiva (Ctrl+T) Visualizza la finestra "Cambia durata diapositiva". Le opzioni sono:
 - Durata diapositiva
 - Durata complessiva
 - Adatta i punti agli oggetti

Right Clicking in the Object Panel (with nothing highlighted) allows you to ADD any of the listed objects as a Parent Object.

Right Clicking on an Object in the Object Panel allows you to ADD any of the listed objects as a Child

of the Parent Object.

See also the "Techniques and How To" Section

From: https://docs.pteavstudio.com/ - **PTE AV Studio**

Permanent link: https://docs.pteavstudio.com/it-it/9.0/objects-and-animation/main_screen?rev=1395892326

Last update: 2022/12/18 11:20

