

# Aggiungere un oggetto maschera

Fai clic sull'icona "M" nella Barra strumenti in alto a sinistra della finestra Oggetti e animazioni oppure fai clic destro nel Pannello oggetti e seleziona Aggiungi / Maschera. Una maschera è in genere un oggetto bianco (Immagine - Jpeg; Png; ecc.) che, quando è posizionata in un Contenitore maschera permetterà a un altro oggetto di essere visto attraverso la maschera.



La MASCHERA può essere un modello maschera predefinito o un immagine o un video.

## Modello

Nella sezione Modello scegli Cerchio o Rettangolo per l'opzione Stile. Se si sceglie una maschera circolare è possibile regolare la Dimensioni in pixel e la Larghezza della sfocatura. Se si sceglie una maschera rettangolare è disponibile l'opzione Raggio angolo. Facendo clic sul pulsante tra i parametri Orizzontale e Verticale nell'opzione "Dimensioni in pixel" è possibile creare una maschera ellittica / ovale. Fai clic su OK.



Ora è possibile aggiungere un'immagine al Contenitore della maschera. La maschera permette di vedere la parte all'interno del cerchio.



Se il Contenitore della maschera è aggiunto a un'immagine (come Figlio) allora la maschera permette di vedere attraverso l'immagine Padre l'immagine contenuta nella maschera.



Le Dimensioni e l'Aspetto del contenitore della maschera, la Maschera e l'immagine contenuta possono essere regolati mediante i punti (Key Frame).

## Immagine o Video

You can also create a mask in an external editor and use that in place of the Template version.

The "Image Mask" should be "white and black" or "white and transparent".

In the example below a white diamond shaped transparent png has been used.

Vedi "[Creare un effetto Pan](#)" per un effetto semplice mediante l'impiego dei punti (Key Frame).

Torna a Oggetti e animazioni / Schermo principale

From:  
<https://docs.pteastudio.com/> - **PTE AV Studio**

Permanent link:  
<https://docs.pteastudio.com/it-it/9.0/techniques/addmask?rev=1416024641>

Last update: **2022/12/18 11:20**

